

Tablero para que las personas que usan pictogramas como apoyo a su comunicación puedan jugar a los barcos



# PARA MI RIVAL

1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6

# PARA PONER MIS BARCOS

1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6

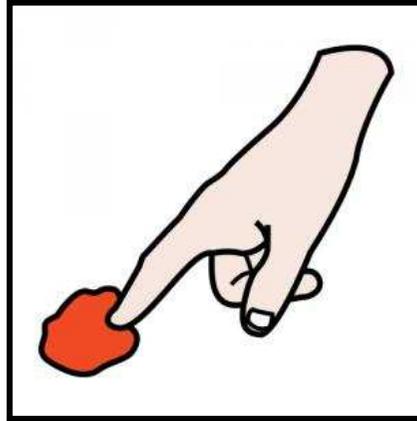
# PARA PREGUNTAR A MI RIVAL Y COLOCAR SUS BARCOS

1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6

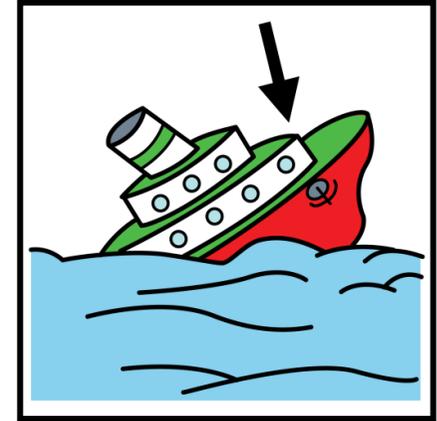
# TABLERO PARA RESPONDER AL RIVAL



agua

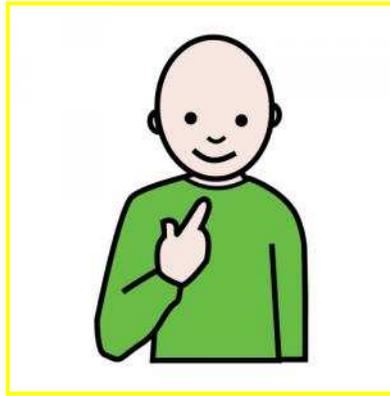


tocado

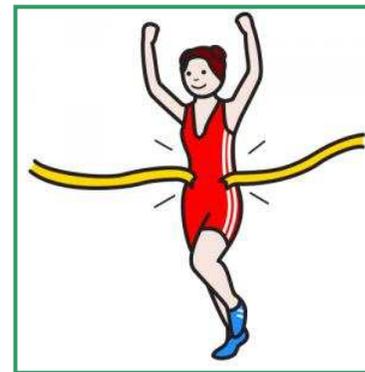
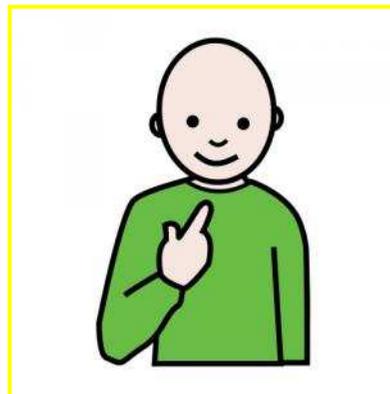


hundido

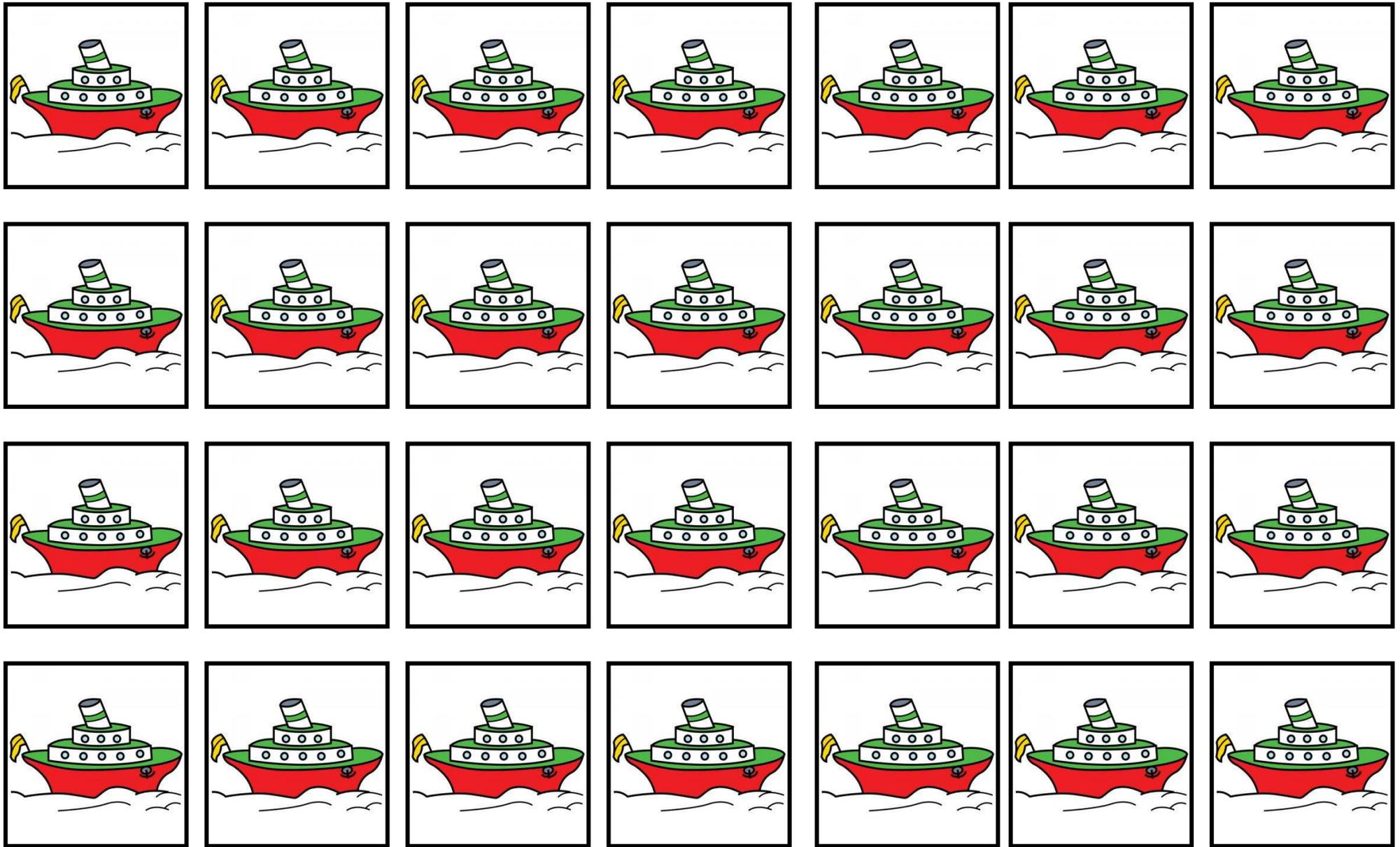
¡He perdido!



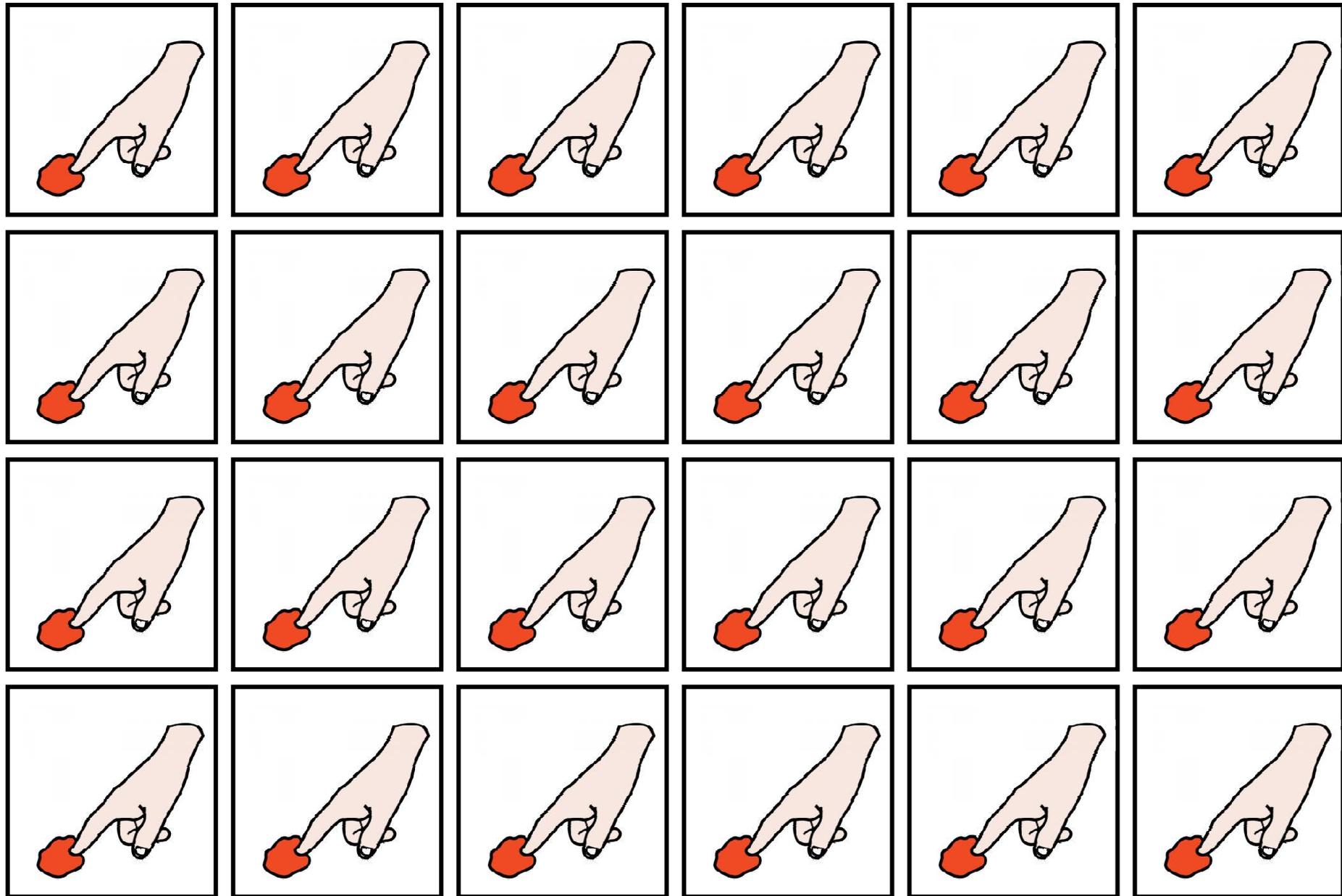
¡He ganado!



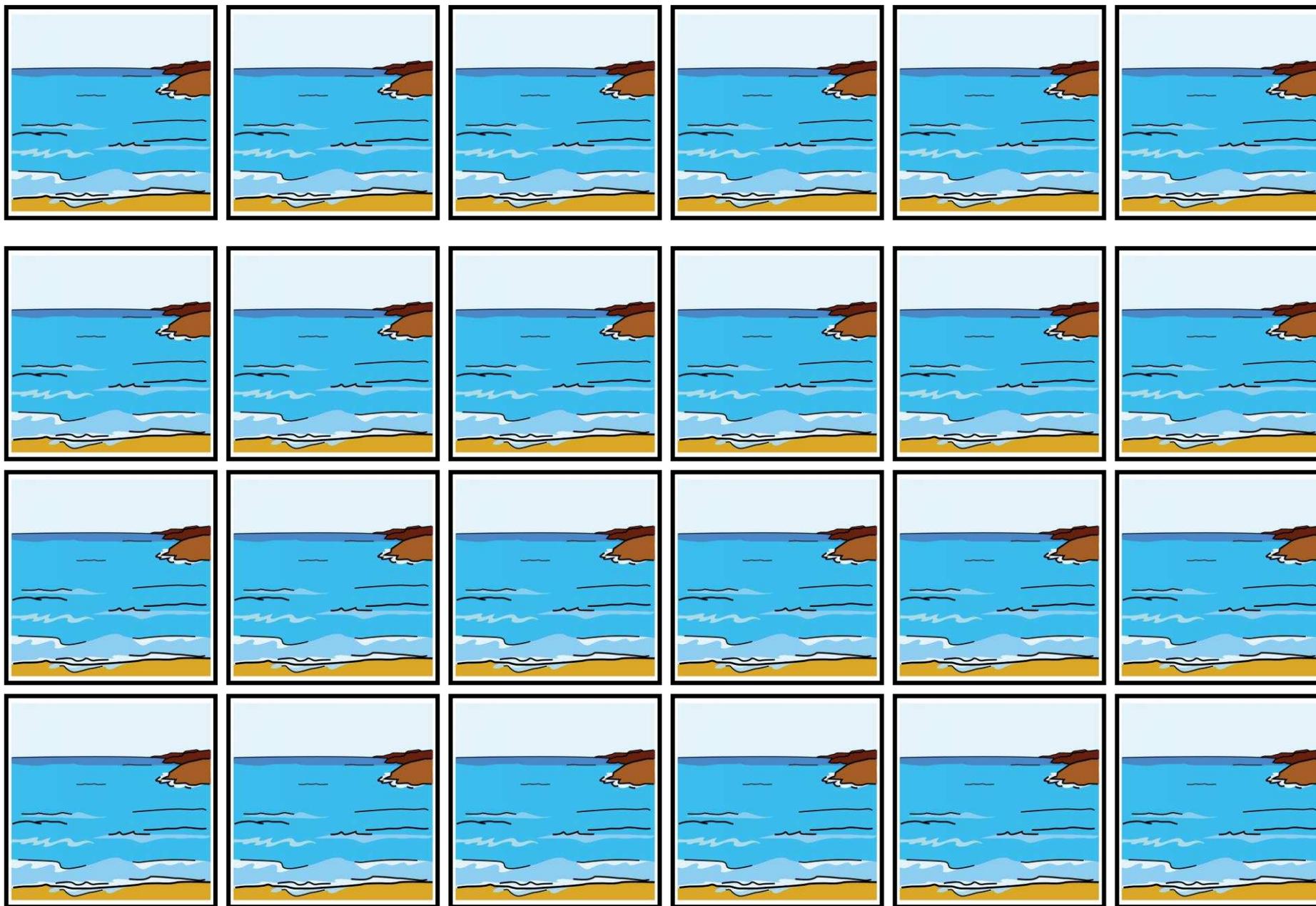
# FICHAS PARA PONER BARCOS EN EL TABLERO



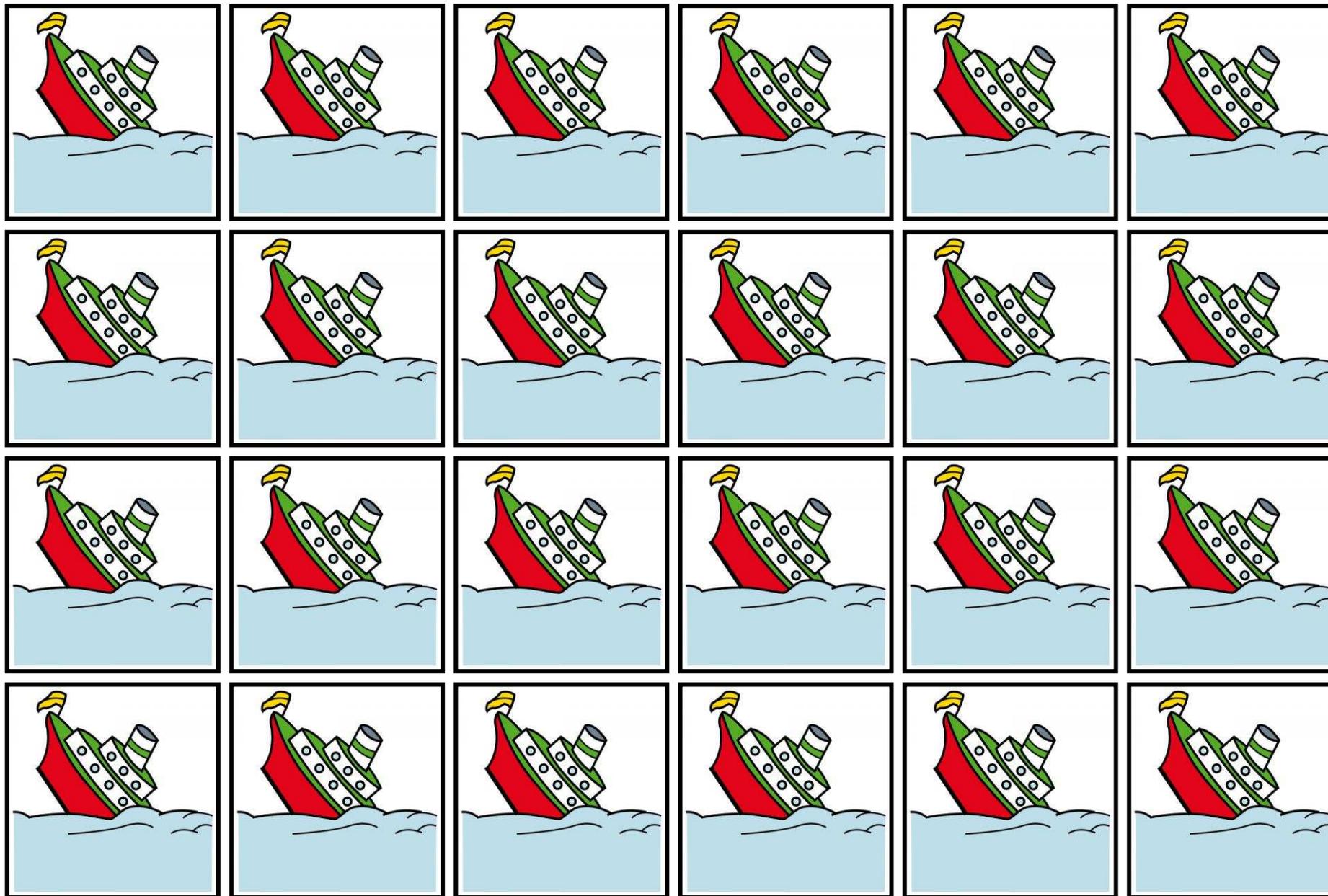
# FICHAS PARA PONER "TOCADO" EN EL TABLERO



# FICHAS PARA PONER "AGUA" EN EL TABLERO



# FICHAS PARA PONER "HUNDIDO" EN EL TABLERO



## ¿Cómo jugar?

- Cada jugador tiene un panel en el que ha colocado los barcos (un barco de una ficha, uno compuesto por dos fichas, uno de tres, tal y como acuerden jugar)
- Cada fila en los tableros tiene un color y cada columna un número
- Para que el usuario del tablero comunique en que lugar quiere colocar su barco, señalará en el tablero dónde quiere ponerlos, o a través de pregunta/respuesta, indicará dónde quiere que sean colocados.
- Para preguntar al contrincante, utilizará el tablero “PARA PREGUNTAR A MI RIVAL Y COLOCAR SUS BARCOS” y utilizará las fichas “agua”, “tocado” y “hundido” para anotar las respuestas de su rival.

Por ejemplo: Para que la persona pueda preguntar a su rival, usa el tablero de apoyo correspondiente. Si quiere preguntar por : Fila rosa, nº 4, podemos preguntar:

- ¿Esta fila?, y le señalamos la primera (o por colores: ¿naranja?). La persona nos indicará “no”
- ¿Esta fila?, y le señalamos la segunda. (o por colores: ¿rosa?) La persona nos indicará “no”
- ¿Esta fila?, y le señalamos la tercera. (o por colores: ¿verde?) La persona nos indicará “sí”. En ese momento, iremos, o bien señalando columna a columna o bien preguntando número a número, hasta llegar el cuatro.
- El rival dirá: agua, tocado y hundido, y se pondrá encima la ficha correspondiente. Por ejemplo, si la respuesta es “agua”, la ficha quedaría como a continuación:
- La persona que utiliza apoyo de tablero para jugar, cuenta entonces con dos tableros: Uno en el que se ponen sus barcos y otro en el que se irán poniendo los barcos de su rival.

1	2	3	4	5	6
1	2	3		5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6